

USABILIDAD de la IA

Responsable: Elodia Ortega Escalante. Universidad de Sonora.

9 de octubre de 11:30 a 14:30 h

Falsa transmisión con IA

Laboratorio de Producción Multimedia

Modalidad: Presencial y en línea

Plataforma: <https://www.facebook.com/EstacionFeedBack/>

Resumen

La actividad tiene como objetivo que los participantes comuniquen sus conocimientos y experiencias sobre la usabilidad de la Inteligencia Artificial (IA) mediante transmisiones en vivo interactivas. Cada estudiante/ponente presentará un análisis crítico sobre la usabilidad de la IA y lo presentará en un formato de transmisión en vivo, interactuando con la audiencia y respondiendo a sus preguntas. Esta dinámica no solo fomentará la comprensión profunda del tema, sino que también desarrollará habilidades en comunicación digital y en la interacción con el público.

Descripción:

La usabilidad de la IA se refiere a la facilidad con la que los usuarios pueden interactuar con sistemas y aplicaciones basados en inteligencia artificial. Esta actividad permitirá a los estudiantes/ponentes analizar y discutir diferentes dimensiones de la usabilidad, como la interfaz de usuario, la accesibilidad, la eficiencia y la experiencia del usuario en general.

El objetivo de la actividad es Comprender la importancia de la usabilidad en las aplicaciones de IA, para desarrollar habilidades en la investigación, la presentación y la interacción en vivo, así como fomentar la capacidad para analizar y comunicar conceptos técnicos de manera efectiva.

Los estudiantes investigarán y prepararán con anticipación un análisis crítico y la producción de un video de opinión. Cada participación de la transmisión en vivo estará centrada en los conocimientos y experiencias, sobre temas como la usabilidad en aplicaciones móviles, asistentes virtuales, chatbots, sistemas de recomendación, entre otros.

Esta actividad proporcionará a los estudiantes una oportunidad práctica para aplicar sus conocimientos sobre la usabilidad de la IA y mejorar sus habilidades de comunicación digital, preparándolos para entornos profesionales que valoran la capacidad de presentar y discutir ideas de manera efectiva.

Dinámica.

1. Antes. Los ponentes prepararan su tema con anticipación, a partir de conocimientos y experiencias de usabilidad de la IA, enfocándose en aspectos clave como la interfaz de usuario, la interacción, la accesibilidad y las mejores prácticas en diseño.
2. Durante. Transmisión en Vivo por Facebook Live: Se realizará una presentación estructurada de videos de opinión que incluyan una introducción al tema, puntos clave, ejemplos prácticos, experiencias y un segmento de preguntas y respuestas. Los ponentes realizarán su presentación, enfocándose en la claridad, la precisión y el manejo del tiempo. Los ponentes fomentaran la participación del público mediante la interacción en canales de comunicación digital, mediante encuestas en vivo, preguntas y comentarios.
3. Después de la transmisión, los ponentes responderán a las preguntas del público y participan en una discusión interactiva sobre el tema.

Programa

Tiempo	Responsable	Actividad	Aspectos técnicos
11:30	Mtro. Roberto López Espinoza	El moderador presenta la actividad y a los participantes.	Estudiantes participantes se encargan de los aspectos técnicos necesarios durante todo el tiempo que dure la transmisión.
11:40	Mtro. Rodrigo Romero	Presenta una introducción al tema	
11:55	Mtro. Roberto López Espinoza	Da a conocer la dinámica de la actividad	Los estudiantes realizan actividades como activadores digitales, antes y durante el tiempo de la transmisión.
		Presentación uno a uno de los 15 videos participantes.	Cada video de opinión tiene una duración de 5 minutos.
14:20		Agradecimiento por la participación y despedida	
Los aspectos no considerados serán resueltos por la responsable de la actividad.			



IA

USABILIDAD de la IA

Fecha: 9 de octubre de 2024

Hora: 11:30 a 14:30 h.

Modalidad: Presencial y en línea

Formato: Falsa transmisión con IA

Lugar:

Laboratorio de Producción Multimedia de la Licenciatura en Ciencias de la Comunicación en UNISON.
Edificio 9D. Aula 301

Plataforma virtual: <https://www.facebook.com/EstacionFeedBack/>

MODALIDAD HIBRIDA